

CARTA DESCRIPTIVA (FORMATO MODELO EDUCATIVO UACJ VISIÓN 2020)

I. Identificadores de la asignatura			
Instituto:	Ingeniería y Tecnología	Modalidad:	Presencial
Departamento:	Eléctrica y Computación	Créditos:	6
Materia:	Administración de Proyectos de Software	Carácter:	Electiva
Programa:	Maestría en Cómputo Aplicado	Tipo:	Curso
Clave:	MCA000714		
Nivel:	Maestría		
Horas:	48	Teoría: 70%	Práctica: 30%

II. Ubicación	
Antecedentes: Ninguno	Clave
Consecuente:	

III. Antecedentes
Conocimientos: Los adquiridos en un programa de licenciatura afin.
Habilidades: Dominio de lectura en el idioma inglés, facilidad de palabra y de exposición.
Actitudes y valores: Honestidad, disciplina, trabajo en equipo.

IV. Propósitos Generales
Ayudar al estudiante a comprender y aprender, procesos, herramientas, técnicas y métodos y áreas de conocimiento necesarias para realizar y administrar proyectos de software. El curso está diseñado para crear un balance entre teoría y práctica.

V. Compromisos formativos	
Intelectual:	Como aplicar nuevos conceptos, herramientas y técnicas a la realización de proyectos de software
Humano:	Respeto al trabajo intelectual de otras personas, honestidad académica, respeto a si mismo
Social:	Compromiso y uso adecuado del conocimiento
Profesional:	<ul style="list-style-type: none"> Comprender y aprender, procesos, herramientas, técnicas y métodos y áreas de conocimiento necesarias para realizar y administrar proyectos software

VI. Condiciones de operación	
Espacio:	Aula tradicional
Laboratorio:	Mobiliario: mesa redonda y sillas
Población:	20-25
Material de uso frecuente:	A) Cañón y computadora portátil
Condiciones especiales:	No aplica

VII. Contenidos y tiempos estimados		
Temas	Contenidos	Actividades
1. Conceptos básicos Modelo 4P+T Elementos fundamentales de un proyecto La naturaleza de un proyecto de software 2 sesiones	a. Descripción y explicación del modelo	Exposición del maestro Investigación documental del alumno Lectura de artículos y reporte escrito por alumno
2. Conceptualización de un proyecto Proyectos de software vs otro tipo	a. Características de un proyecto de software b. Ciclo de vida de un proyecto	Exposición del maestro Investigación documental del alumno Práctica

de proyectos 2 sesiones		
3. Administración de proyectos de software 4 sesiones	<ul style="list-style-type: none"> a. Introducción b. El proceso de administración c. Marco para la planeación de proyectos d. Comunicación, seguimiento y reportes 	<p>Exposición del maestro Investigación documental del alumno Exposición de alumnos Lectura de artículos y reporte escrito por alumno Práctica</p>
4. Administración de la configuración 3 sesión	<ul style="list-style-type: none"> a. Introducción b. Actividades principales c. Planes de administración de la configuración d. Sistemas para la administración de la configuración 	<p>Exposición del maestro Investigación documental del alumno Práctica</p>
5. Planeación y control de proyectos de software 3 sesiones	<ul style="list-style-type: none"> a. Introducción b. Realización c. Clausura d. Evaluación e. Reporte final 	<p>Exposición del maestro Investigación documental del alumno Práctica</p>

VIII. Metodología y estrategias didácticas

Metodología Institucional:

- a) Elaboración de ensayos, monografías e investigaciones consultando fuentes bibliográficas, hemerográficas y en Internet.
- b) Elaboración de reportes de lectura de artículos en lengua inglesa, actuales y relevantes.
- c) Prácticas

Estrategias del Modelo UACJ Visión 2020 recomendadas para el curso:

- a) aproximación empírica a la realidad
- b) búsqueda, organización y recuperación de información
- c) comunicación horizontal
- d) descubrimiento
- e) ejecución-ejercitación
- f) elección, decisión
- g) evaluación
- h) experimentación
- i) extrapolación y transferencia
- j) internalización
- k) investigación
- l) meta cognitivas
- m) planeación, previsión y anticipación
- n) problematización
- o) proceso de pensamiento lógico y crítico
- p) procesos de pensamiento creativo divergente y lateral
- q) procesamiento, apropiación-construcción
- r) significación generalización
- s) trabajo colaborativo

IX. Criterios de evaluación y acreditación

a) Institucionales de acreditación:

Acreditación mínima de 80% de clases programadas

Entrega oportuna de trabajos

Pago de derechos

Calificación ordinaria mínima de 8.0

Permite examen único: no

b) Evaluación del curso

- Presentaciones orales y escritas
- Ejercicios
- Examen

X. Bibliografía

- Information Technology Project Management, Jack T. Marchewka; Wiley, 2012
- Software Engineering: Principles and practice, Third edition; Hans van Vliet, 2008
- Software Engineering: Modern approaches, Second Edition; E. J. Braude, M. E. Berstein 2011

X. Perfil deseable del docente

Maestría o doctorado en Ciencias Computacionales o Tecnologías de la Información.

Experiencia docente a nivel maestría.

XI. Institucionalización

Responsable del Departamento: Mtro. Armando Gándara Fernandez

Coordinador/a del Programa:

Fecha de elaboración: 10 de Octubre de 2013

Elaboró: Luis Felipe Fernández

Fecha de rediseño: N/A

Rediseño: N/A