



REGLAMENTO Y CÓDIGO DE CONDUCTA

5TO HACKATHON DDMI | CONSTRUYENDO MUNDOS DIGITALES

19-22 DE MARZO - K1 IADA

Al registrarse para participar en este hackathon se aceptan las reglas descritas en el presente documento, así como cumplir con su código de conducta. El comité organizador del evento se reserva el derecho de modificar estas reglas. Estos cambios sólo se harán con el propósito de brindar una competición justa y una buena experiencia para los participantes.

Elegibilidad para participar

1. Para participar es requisito ser estudiante activo del Departamento de Diseño
2. Se deberá integrar a un equipo de 4 personas.
3. Para participantes externos es requisito ser estudiante activo de un programa de pregrado de la localidad e integrarse en un equipo de estudiantes del DDMI.
4. Los miembros del comité organizador no pueden participar de forma competitiva.
5. Pueden participar profesores como tutores de algún equipo sin intervenir en la propuesta, creación y desarrollo del proyecto.

Registro y acceso

1. Todos los participantes deben registrarse previamente en el sitio Web del 5to. Hackathon <https://www.uacj.mx/IADA/HackathonDDMI/>
2. Las personas que no se registren o no completen su registro no tendrán acceso al Hackathon ni integrarse a equipos registrados.
3. El Comité organizador se reserva el derecho de limitar el número de registros de acuerdo con la capacidad que se tenga prevista, por lo que pueden cerrar el registro en cualquier momento y dejar de recibir peticiones de registro.
4. El Comité organizador se reserva el derecho de cancelar el registro de cualquier persona si consideran que no cumple el criterio de elegibilidad.
5. El Comité organizador se reserva el derecho de retirar del evento a cualquier persona que a juicio del organizador esté violando el código de conducta, así como a personas que provean información falsa durante su registro.

6. Los participantes deben probar su permanencia activa a lo largo del evento, se tendrá acceso a los equipos por medio de la plataforma Microsoft Teams para actividades colaborativas una vez que termine la actividad presencial y cuando algún miembro del comité organizador le solicite activar su cámara o demostrar de forma verbal su presencia en la competencia deberán realizarlo.

CÓDIGO DE CONDUCTA

Al atender un curso, taller o cualquier otra actividad relacionada al evento organizado por el Programa de Diseño Digital de Medios Interactivos del Departamento de Diseño de la Universidad Autónoma de Ciudad Juárez como participante, ponente, patrocinador, asesor, voluntario o invitado, aceptas acatar este código de conducta y cooperar con los organizadores del evento que lo hacen cumplir.

El Programa de Diseño Digital de Medios Interactivos se encarga de proporcionar una experiencia libre de acoso para todos sin importar género, orientación sexual, discapacidad, edad, apariencia física, tamaño corporal, raza o religión. No toleramos el acoso de ningún tipo hacia los asistentes. El lenguaje o imágenes sexuales no son apropiados para ningún lugar, incluyendo presentaciones. Los participantes que violen las reglas podrán ser sancionados o expulsados del evento.

Los abusos incluyen: comentarios ofensivos relativos a género, orientación sexual, discapacidad, apariencia física, talla, raza, religión, imágenes sexuales en espacios públicos, intimidación deliberada, acoso, persecución, fotografía o grabación de abusos, interrupciones continuadas de las actividades, contacto físico inapropiado y atención sexual no deseada.

Los patrocinadores también están sujetos a la política contra abusos. En particular, los patrocinadores no deberán utilizar imágenes, actividades u otro material con contenido sexual.

Si un participante incurre en un comportamiento abusivo, el comité organizador puede tomar cualquier acción que estime oportuna, incluyendo advertencias al ofensor o su expulsión del evento.

Si estás sufriendo algún abuso o adviertes abusos sobre otra persona o tienes alguna otra preocupación, por favor contacta con algún miembro del comité organizador inmediatamente.

El comité organizador estará contento de ayudar a los participantes en toda situación que se presente.

Restricciones por categoría

Categoría 1) Web/Apps

- No utilizar plantillas.
- Si se utiliza código pre-hecho se evaluará que los miembros del equipo sepan cómo funciona.

Categoría 2) Videojuegos

- No se puede utilizar el uso de assets en arte de personajes principales, items, elementos de escenario principal, ni mecánicas de juego principales.
- Si se utiliza código pre-hecho se evaluará que los miembros del equipo sepan cómo funciona.

Categoría 3) Contenido Interactivo

- El cortometraje no deberá exceder los 5 minutos ni ser menor a 1 minuto.
- No se puede utilizar el uso de assets en arte de personajes principales, items, elementos de escenario principal.
- Si se utiliza código pre-hecho se evaluará que los miembros del equipo sepan cómo funciona (si aplica en su proyecto).

No se pueden utilizar proyectos previamente desarrollados en alguna materia.

El contenido debe ser apto para todas las edades.

Los temas deben ser para educar y prevenir.

Los proyectos que presenten alguna de las restricciones anteriormente descritas serán descalificados.

IMPORTANTE:

- Para las presentaciones contarán con 7 minutos y 3 minutos para aclaraciones.
- Ningún equipo tendrá más de 10 minutos frente a los evaluadores.
- Deben verificar que el equipo en el que van a presentar funcione correctamente y tener cargada previamente su presentación o video.
- Para la categoría de videojuegos deberán presentar el Game Play.
- Verificar en la convocatoria los requerimientos que debe cubrir el documento.
- A las 12:00 del jueves 21 de marzo deberán estar subiendo su documento y su presentación en el grupo de TEAMS para que estén listos para presentar a las 2 de la tarde de ese mismo día.



Miembros del comité organizador:

Dr. Ramón Iván Barraza Castillo	ramon.barraza@uacj.mx
Dra. Iris Iddaly Méndez Gurrola	iris.mendez@uacj.mx
Dra. Silvia Husted Ramos	shusted@uacj.mx
Dra. Gloria Olivia Rodríguez Garay	grodrigu@uacj.mx
Mtra. Alejandra Lucía de la Torre Rodríguez	lucia.delatorre@uacj.mx
Mtra. Anahí Solís Chávez	asolis@uacj.mx
Mtro. Rogelio Baquier Orozco	rogelio.baquier@uacj.mx
Dra. Martha Patricia Álvarez Chávez	malvarez@uacj.mx
Mtra. Tayde Edith Mancillas Trejo	tayde.mancillas@uacj.mx

Staff de apoyo

Lic. Fernando Humberto Gallegos	fernando.gallegos@uacj.mx
Lic. Amancio Torres Cruz	amancio.torres@uacj.mx
Miguel Oliverio Cuellar	al185552@alumnos.uacj.mx
Javier Enrique Luna Macías	al176986@alumnos.uacj.mx
Luis Daniel Flores Pérez	al203250@alumnos.uacj.mx
Jesús Gonzalo Márquez Gaytán	al186794@alumnos.uacj.mx
Samuel Alejandro Carrera Cedillo	al203259@alumnos.uacj.mx
Liliana Quiñones Dueñez	liliana.quinones@uacj.mx



